

Nederlandse
Historische
Rally Federatie

NHRF

www.nhrf.nl

**Sjabloon Reglement
NHRF-regelmatigheidsrit (app)**

Versie 3.0 – maart 2022

Inhoudsopgave

1. ORGANISATORISCHE ASPECTEN	4
1.1. Omschrijving van het evenement	4
1.2. Organisatie	5
1.3. Locaties.....	5
1.4. Programma.....	5
1.5. Inschrijvingen	6
1.6. Verzekering – vrijwaringsclausule	7
1.7. Toe te laten auto's.....	8
1.8. Verloop van het evenement.....	9
1.9. Vragen – neutralisaties – protesten	11
1.10. Uitslagen – prijzen – prijsuitreiking.....	11
1.11. Samenvatting straffen organisatorische aspecten.....	12
2. TECHNISCHE ASPECTEN	13
2.1. Routeboek	13
2.2. Controlekaarten	13
2.3. Routeopdracht	14
2.4. Routecontroles	14
2.5. Herstelopdrachten	14
2.6. Tijdcontroles (TC's) en tijdstraf	15
2.7. Regelmatigheidsproef (RP).....	17
2.8. Behendighedsproef/Test.....	17
2.9. Routeonderbrekingen	18
2.10. Routepijlen	18
2.11. Snelheidscontroles	18
2.12. Quietzones.....	18
2.13. Samenvatting straffen technische aspecten	19

3. BESCHRIJVING SYSTEMEN	20
3.1. Algemeen.....	20
3.2. Ingetekende lijn	21
3.3. Blinde lijn	21
3.4. Ingetekende lijn met barricades (BARIL)	22
3.5. Grensbenadering.....	22
3.6. Pijlen <op één na> kortste route.....	22
3.7. Blokkerende pijlen <op één na> kortste route	23
3.8. Pijlen gekleurde wegen	23
3.9. Punten <op één na> kortste route	24
3.10. Blokkerende punten <op één na> kortste route.....	24
3.11. Kompaspunten	24
3.12. Punten vrije route	25
3.13. Vakken langste route.....	25
3.14. T-systeem	25
3.15. Bol-pijl (met of zonder afstanden)	26
3.16. Visgraat (Striprit)	26
 Bijlage A – Vrijwaringverklaring.....	 27
Bijlage B – Calamiteitenprocedure	28
Bijlage C – Legenda	30

Dit Reglement is opgesteld aan de hand van het Sjabloon Reglement NHRF-regelmatigheidsrit v3.0 (app).

*Ten opzichte van de standaardtekst van het sjabloon gewijzigde tekstdelen zijn in **rood** in het Reglement opgenomen. Als de **kopregel** van een (sub)artikel in rood vermeld is, dan is een belangrijk deel van het (sub)artikel gewijzigd ten opzichte van de standaardtekst.*

Alle wijzigingen zijn goedgekeurd door de Reglementencommissie van de NHRF.

1. ORGANISATORISCHE ASPECTEN

1.1. Omschrijving van het evenement

1.1.1. Algemeen

De <naam van de organisatie> organiseert <bij een eendaags evenement op <datum>, bij een tweedaags evenement op <begindatum> en <einddatum> en bij een meerdaags evenement van <begindatum> tot en met <einddatum>> de <naam van het evenement>. De rally omvat diverse kaartleessystemen en wordt verreden in <wedstrijdgebied (bijvoorbeeld Noordoost-Nederland, de provincie Gelderland of de kop van Noord-Holland)>. Het klassement wordt bepaald door het correct aandoen van routecontroles en (geheime) tijdcontroles.

Er kan worden ingeschreven in drie klassen. De klassen onderscheiden zich in de wijze waarop de informatie wordt verstrekt, de moeilijkheidsgraad van de opdrachten en de te rijden gemiddelde snelheid. De te rijden gemiddelde snelheid zal niet hoger zijn dan 50 kilometer per uur. Incidenteel kan om verkeerstechnische redenen de gemiddelde snelheid verhoogd worden (bijvoorbeeld bij verbindingroutes over snelwegen).

(Als de rally meetelt voor het NK Historische Rally's, dan dient onderstaande zin in de tekst opgenomen te worden. Bij een niet voor dit kampioenschap meetellende rally dient onderstaande zin geschrapt te worden.)

De <naam van het evenement> telt mee voor het Nederlands Kampioenschap Historische Rally's, georganiseerd door de DHRC.

1.1.2. Vergunningen/ontheffingen

De <hoogste instantie(s) waarvan (een) ontheffing(en) of een verklaring van geen bezwaar is ontvangen (bijvoorbeeld provincies Drenthe en Groningen hebben ontheffing of gemeente Hollands Kroon heeft een verklaring van geen bezwaar)> verleent aan de <naam van de organisator> voor het houden van een regelmatigheidsrit voor klassieke personenauto's op de in artikel 1.1.1 genoemde datum(s).

Alle gemeenten en overige wegbeheerders hebben verklaard geen bezwaar te hebben tegen de tijdens de rally te gebruiken wegen. De originele ontheffingen en/of verklaringen van geen bezwaar zijn gedurende het hele evenement ter inzage bij de wedstrijdleider. In voorkomende gevallen kunnen deelnemers politie en andere overheidsdienaren daarnaar verwijzen.

1.1.3. Definities

Deelnemer	natuurlijk persoon of rechtspersoon die deelneemt aan het evenement;
Equipe	het team van deelnemers bestaande uit een bestuurder en een navigator;
<Etappe>	route van een TC UIT tot een TC IN, bestaande uit één of meer trajecten;
Traject	route tussen twee opeenvolgende tijdcontroles;
Wedstrijdleider	de voor het correct verlopen van het evenement en correcte toepassing van dit reglement verantwoordelijke persoon

1.1.4. Reglement en bulletins

De <naam van de organisator> is lid van de Nederlandse Historische Rally Federatie (NHRF) en daarom wordt de <naam van het evenement> georganiseerd onder auspiciën van de NHRF. Dit betekent dat het Standaard Reglement Organisatoren Historische Regelmatigheidsritten (versie 3.2, maart 2022) van toepassing is op dit evenement. Het standaard reglement is bedoeld voor organisatoren en bevat geen bepalingen die van belang zijn voor deelnemers. Geïnteresseerden kunnen het standaard reglement downloaden van de site van de NHRF: www.nhrf.nl.

De <naam van het evenement> wordt verreden volgens het reglement dat nu voor u ligt. Dit reglement zal alleen in bijzondere gevallen worden gewijzigd. De NHRF Reglementencommissie heeft dit reglement op <datum goedkeuring van het reglement wordt afgegeven door de NHRF-reglementencommissie> goedgekeurd onder nummer <nummer goedkeuring van het reglement wordt afgegeven door de NHRF-reglementencommissie>.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider. Wijzigingen en/of aanvullingen op dit reglement zullen door middel van gedateerde en genummerde bulletins bekend worden gemaakt. Deze bulletins maken integraal deel uit van dit reglement. De bulletins worden opgehangen op de officiële publicatieborden.

1.2. Organisatie

1.2.1. Wedstrijdsecretariaat

Voor en na de rally:

Naam <Naam wedstrijdsecretaris voor en na de rally>
E-mailadres <E-mailadres wedstrijdsecretaris voor en na de rally>
Telefoon <Telefoonnummer wedstrijdsecretaris voor en na de rally>

Tijdens de rally:

Naam <Naam wedstrijdsecretaris tijdens de rally>
Telefoon <Telefoonnummer wedstrijdsecretaris tijdens de rally>

1.2.2. Organisatiecomité

Wedstrijdleader <Naam wedstrijdleader> Telefoon: <Telefoonnummer wedstrijdleader>
Uitzetter(s) <Naam uitzetter(s)>
Contactpersoon deelnemers <Naam/namen contactpersoon deelnemers>
Telefoon <Telefoonnummer contactpersoon deelnemers>
Serviceteam <Naam serviceteam> Telefoon: <Telefoonnummer serviceteam>

(Wanneer de organisator geen serviceteam heeft hierboven bij <Naam serviceteam> 'geen' invullen.)

1.3. Locaties

1.3.1. Startlocatie

Naam <Naam startlocatie>
Adres <Adres startlocatie (straatnaam + huisnummer, postcode + plaatsnaam)>
Telefoon <Telefoonnummer startlocatie>

1.3.2. Finishlocatie

Naam <Naam finishlocatie>
Adres <Adres finishlocatie>
Telefoon <Telefoonnummer finishlocatie>

(Wanneer start- en finishlocatie hetzelfde zijn, dan kunnen art. 1.3.1 en 1.3.2 samengevoegd worden. Eventueel kan hier ook de lunchlocatie worden opgenomen. Als de rally meer dagen beslaat en u ook de start/finishlocaties op de andere rallydagen wilt vermelden, dan na afronding van de invulactie deze gegevens invoegen in dit artikel.)

1.4. Programma

Opening inschrijving <Datum opening inschrijving>
Publicatie reglement <Datum publicatie van dit reglement (uiterlijk 1 maand voor de wedstrijd)>
Sluiting inschrijving <Datum sluiting inschrijving>
Documentencontrole <Aanvangs- en eindtijdstip(pen) documentencontrole (bijvoorbeeld 1 april 20 – 22 uur en 2 april 07 – 09 uur)>

Wedstrijddag <Nummer wedstrijd>

(**Nummer wedstrijd** leeg laten als de rally één dag beslaat, bij meer wedstrijddagen een 1 invullen en na afronding van de invulacties het kopje Wedstrijddag 1 naar believen kopiëren en aanvullen in dit artikel.)

Start eerste equipe	<Starttijd eerste equipe>
Finish eerste equipe	<Finishtijd eerste equipe>
Publicatie uitslag	<Publicatietijd (dag- en/of eind)uitslag>
Prijsuitreiking	<Tijdstip prijsuitreiking>

1.5. Inschrijvingen

Inschrijven kan vanaf <datum opening inschrijving> uitsluitend digitaal via <naam van de website waarop men zich kan inschrijven voor de rally>. De inschrijving sluit op <datum sluiting inschrijving> of zodra het maximale aantal van <maximum aantal equipes dat zich kan inschrijven> equipes is bereikt.

1.5.1. Inschrijfgeld

Een inschrijving wordt pas definitief wanneer het verschuldigde inschrijfgeld à € <inschrijfgeld> is bijgeschreven op de bankrekening van de <naam van de organisator>.

Het volledige inschrijfgeld dient uiterlijk <datum sluiting inschrijving> te zijn voldaan op bankrekeningnummer <bankrekeningnummer van de organisator> van <naam van de organisator>, onder vermelding van de namen van bestuurder en navigator.

(Indien u met meer betalingstermijnen en/of verschillende inschrijfgelden werkt (denk ook aan zakelijke inschrijvingen), deze gegevens zelf inbrengen in dit artikel.)

1.5.2. Klassen

Er kan ingeschreven worden in de volgende klassen:

1. <hoogste>klasse voor zeer ervaren deelnemers;
2. <middelste>klasse voor deelnemers met ervaring;
3. <laagste>klasse voor deelnemers met geen of weinig ervaring.

De organisatie behoudt zich het recht voor om al te bescheiden equipes in een hogere klasse te plaatsen, dan wel te optimistische equipes te adviseren in een lagere klasse uit te komen. Als de ingeschreven equipe het niet met de beslissing in een hogere klasse mee te doen eens is, dan kunnen zij de inschrijving annuleren, waarbij ze het volledige inschrijfgeld terugkrijgen.

1.5.3. Weigering

De organisatie behoudt zich het recht voor de inschrijving van één of beide leden van een equipe (met opgaaf van de reden) te weigeren. In een dergelijk geval zal het volledige inschrijfgeld worden terugbetaald.

1.5.4. Inschrijving teams

(De volgende alinea dient aangepast te worden als er geen teams ingeschreven kunnen worden; dat geldt ook voor art. 1.10.4 en 1.10.5.)

Deelnemers kunnen zich voor aanvang van de rally bij de starttafel als team aanmelden. De inschrijving van een team kost € <inschrijfgeld team>. Een team bestaat uit tenminste drie en maximaal vijf equipes, die niet in dezelfde klasse hoeven uit te komen. Een equipe kan slechts van één team deel uit maken.

1.5.5. Wijzigen inschrijving

De equipe mag de op het inschrijfformulier opgegeven auto vervangen door een andere auto tot uiterlijk één uur voor de start van de eerste deelnemer, mits deze auto voldoet aan de deelnamevoorwaarden. Het wisselen van auto tijdens de rally is niet toegestaan. Overtreding van deze regel leidt tot uitsluiting. De bestuurder dient in het bezit te zijn van een geldig rijbewijs en de minimale leeftijd te hebben die de WAM-verzekeraar aan deelname stelt. Het is toegestaan de functie van bestuurder en navigator tijdens de rally onderling te wisselen, mits beide leden van de equipe in het bezit zijn van een geldig rijbewijs en beiden de minimale leeftijd hebben die de WAM-verzekeraar aan deelname stelt.

1.5.6. Annulering door de deelnemer

Annulering van een inschrijving is alleen mogelijk door middel van een e-mail aan het wedstrijdsecretariaat en is alleen geldig wanneer het wedstrijdsecretariaat daarvan per e-mail een bevestiging heeft verstuurd.

Bij annulering door de deelnemer wordt gerestitueerd:

1. bij annulering voor <datum tot wanneer geen of lage kosten in rekening gebracht worden bij annulering>: <wat gerestitueerd wordt tot bovenstaande datum (bijvoorbeeld: het volledige inschrijfgeld, of het inschrijfgeld minus € 25, of 90% van het inschrijfgeld, of € 250)>;
2. bij annulering vanaf <datum tussen de onder hierboven genoemde datum en de uiterste betaaldatum vanaf wanneer een lagere restitutie dan hieronder genoemd plaatsvindt>: <wat gerestitueerd wordt vanaf bovenstaande datum (bijvoorbeeld: 50% van het inschrijfgeld, of € 150)>;
3. bij annulering na <datum sluiting inschrijving> geen restitutie, het volledige inschrijfgeld is verschuldigd. Wel is het mogelijk in de klasse waarin is ingeschreven een andere equipe te laten deelnemen.

1.5.7. Annulering door de organisatie

De organisatie zal € <het bedrag dat de organisatie deelnemers terugbetaalt bij annulering van de rally> van het inschrijfgeld terugbetalen aan de deelnemers, indien het evenement door overmacht niet doorgaat. Overmacht is iedere gebeurtenis of omstandigheid buiten de macht van de organisator, zoals het niet afgeven of het intrekken of weigeren van vergunningen of andere door de overheid opgelegde maatregelen waardoor het evenement geen doorgang kan vinden.

1.5.8. Acceptatiebericht

Rond <datum dat naar alle deelnemers een bevestigings-/acceptatiebericht wordt verstuurd> wordt naar het e-mailadres van de inschrijver een definitieve bevestiging gestuurd.

1.6. Verzekering – vrijwaringsclausule

1.6.1. Verzekering van de deelnemer

Deelnemers moeten voor hun auto in het bezit zijn van een geldige wettelijke aansprakelijkheidsverzekering motorvoertuigen (WAM). Deze verzekering dient tijdens het evenement aan de specifieke bestuurder(s) dekking te geven. De deelnemers dienen er derhalve voor te zorgen dat de bestuurder(s) de minimale leeftijd bezit(ten) die de verzekeraar als voorwaarde voor dekking stelt. De polis dient tevens dekking te bieden bij een eventuele rijvaardigheidstest op een afgesloten terrein. Het is de eigen verantwoordelijkheid van de deelnemer om dergelijke verzekering en/of uitbreiding van de bestaande verzekering te arrangeren.

1.6.2. Verzekering van de organisator

De <naam van de organisator> heeft een verzekering tegen wettelijke aansprakelijkheid voor schade aan personen en/of goederen van derden en/of vrijwilligers en/of medewerkers en/of deelnemers afgesloten, en een secundaire WAM-verzekering ten behoeve van de deelnemers. Zij maakt hiervoor gebruik van de hiertoe collectief door de NHRF ingekochte verzekeringspakketten.

De dekking van de secundaire WAM-verzekering gaat in bij de start van het wedstrijdgedeelte van het evenement en eindigt bij de finish van het wedstrijdgedeelte of op het moment dat de betreffende equipe niet meer deelneemt. Het eigen risico bedraagt per deelnemer € 1.500,00.

1.6.3. Vrijwaringclausule

De <naam van de organisator> wijst elke aansprakelijkheid af in geval van enige schade die veroorzaakt is, gedurende het evenement, door en/of aan deelnemer(s) en/of door en/of aan deelnemende auto's. De organisator wijst tevens iedere aansprakelijkheid af voor het niet nakomen van de wet en regelgeving zoals deze geldt in Nederland en/of in andere landen waar het evenement plaats vindt door en/of ten opzichte van deelnemers en/of deelnemende auto's. Deelnemers zijn zelf verantwoordelijk voor enig ongeval waarin zij betrokken zijn en/of het niet nakomen van de wet en regelgeving in het betreffende land. Zij zullen bijzonderheden van enig incident waar een aansprakelijkheid uit voort zou kunnen komen, direct aan de organisator melden.

Tegen de organisator, sponsors, officials, vrijwilligers en overige medewerkers van het evenement zal geen claim ingediend worden die voortkomt uit incident(en) en/of ongeval(len) ten gevolge van activiteiten van vorengenoemde (rechts-)personen voor zover het organisatorische activiteiten ten behoeve van het evenement betreffen.

Deelnemers dienen voor aanvang van het evenement de verklaring zoals opgenomen in Bijlage A te ondertekenen. Wordt voornoemde verklaring niet ondertekend, dan wordt de deelnemer niet tot de start toegelaten.

1.7. Toe te laten auto's

1.7.1. Leeftijdgrens

Toegelaten worden personenauto's met een bouwjaar van vóór <jaartal waarvóór deelnemende auto's gebouwd moeten zijn (bijvoorbeeld: 1978). Het jaartal dient vóór 1991 te liggen.>.

1.7.2. Wettelijke eisen

De aan het evenement deelnemende auto's dienen te voldoen aan de wettelijke eisen die aan auto's gesteld worden in het land van registratie.

1.7.3. Aanvullende voorschriften

Deelnemende auto's mogen nimmer over een overdadig geluidsniveau beschikken. Bij te overdadig geluid kan de wedstrijdleiding straffen opleggen tot en met uitsluiting.

In elke deelnemende auto moet een vloeistofdicht grondzeil (minimaal 4 x 2 meter) of lekbak aanwezig zijn. Dit grondzeil of lekbak moet onder de deelnemende auto gelegd worden bij schade en/of lekkage.

Elke deelnemende auto moet voorts zijn uitgerust met:

1. veiligheidsgordels (uitgezonderd, maar aanbevolen, voor deelnemende auto's die gebouwd zijn voor 1971);
2. een solide bevestigde brandblusser van minimaal 2 kg. en geschikt voor vloeistofbranden;
3. een gevarendriehoek;
4. een verbanddoos;
5. twee veiligheidshesjes;
6. een sleepkabel.

1.7.4. Reclame

De verplichte reclame van de organisatie dient te worden aangebracht op beide voorportieren van de auto. Het is niet toegestaan deze reclame in delen aan te brengen op de auto. Uitzondering op deze regel is alleen mogelijk na overleg met en goedkeuring van de organisatie voorafgaand aan de start.

Bij het ontbreken van enig deel van de reclame en/of het wedstrijdnummer wordt de equipe niet toegelaten tot de start.

Reclame op een historische auto, waarvan aangetoond kan worden dat dit model auto in het verleden in een bepaalde uitvoering met deze reclame heeft gereden kan gehandhaafd blijven indien en voor zover de reclamestickers, kleuren, belettering en afmetingen exact overeenstemmen met de originele uiting.

1.7.5. Rallyschilden en wedstrijdnummers

De deelnemers ontvangen bij de documentencontrole twee rallyschilden. Deze dienen aan de voor- en achterzijde van de auto bevestigd te worden, waarbij het kenteken van de auto zichtbaar moet blijven.

De rallyschilden, eventueel uitgereikte wedstrijdnummers en eventueel uitgereikte reclamestickers dienen tijdens het gehele evenement op de auto aanwezig te zijn.

1.7.6. Afstands-, tijd- en snelheidsmeters

In de auto aangebrachte of standaard aanwezige analoge of digitale hulpmiddelen voor afstandsmeting en/of snelheidsmeting en/of tijdmeting, al dan niet uitgerust met de mogelijkheid om de gemiddelde snelheid te meten, zijn toegestaan. Deze apparatuur mag zowel mechanisch als elektronisch als gps-gestuurd zijn.

Het gebruik van apps op een smartphone met bovengenoemde functionaliteiten anders dan <de naam van de app die tijdens de rally gebruikt wordt> is niet toegestaan (zie art. 1.7.8).

1.7.7. Navigatieapparatuur

Het gebruik van een elektronisch kompas is toegestaan. Dit kompas mag eventueel gps-gestuurd zijn.

Het gebruik van hulpmiddelen/apps ten behoeve van plaatsbepaling (navigatieapparatuur, laptops, tablets etc.) is niet toegestaan op straffe van uitsluiting.

1.7.8. Communicatieapparatuur

Het gebruik van een mobiele telefoon anders dan voor <de naam van de app die tijdens de rally gebruikt wordt> is niet toegestaan. Andere (extra/reserve) mobiele telefoons dienen tijdens het rijden in de kofferbak opgeborgen te zijn. Uitzonderingssituaties waarin die mobiele telefoons wel gebruikt mogen worden zijn:

1. calamiteiten (zie bijlage B);
2. het melden van opgave bij de organisator;
3. het inroepen van hulp van het serviceteam van de organisator.
(Optie 3 weglaten als er geen serviceteam is.)

1.7.9. Controle op niet toegestane apparatuur

Alle officials zijn bevoegd om gedurende het evenement te controleren op de aanwezigheid van navigatie- en communicatieapparatuur.

1.7.10. Extra brandstof

Het meevoeren van extra brandstof in deugdelijke jerrycans in de auto is toegestaan tot maximaal 10 liter in totaal. Uit veiligheidsoverwegingen mag deze extra brandstof zich NIET bevinden in de passagiersruimte van de auto.

1.8. Verloop van het evenement

1.8.1. Tijdschema

Het tijdschema van het evenement is zodanig opgesteld, dat deelnemers onder normale omstandigheden de opgelegde opdrachten binnen de gegeven tijd kunnen uitvoeren. Als het tijdschema door onvoorziene omstandigheden (bijv. weersomstandigheden) niet gehandhaafd kan worden, dan zal de organisator tijdig adequate aanpassingen laten plaatsvinden. De organisator zal deelnemers hiervan tijdig op de hoogte brengen, bijvoorbeeld door een bulletin of door een mededeling van officials onderweg.

1.8.2. Documentencontrole - Inschrijftafel

De equipes dienen zich tenminste <minimaal aantal minuten vóór de starttijd waarop een equipe zich moet melden bij de documentencontrole> minuten voor hun geplande starttijd te melden bij de documentencontrole in de startlocatie. Hier worden de ondertekende vrijwaringverklaringen (zie bijlage A) ingenomen <en verder door de organisator gewenste controles uitgevoerd>.

Bij de inschrijftafel wordt per equipe een startpakket uitgereikt, met daarin onder andere rallyschilden en portiernummers.

1.8.3. Startprocedure

Per klasse zal iedere <Etappe> in volgorde van wedstrijdnummer worden gestart. De wedstrijdnummers zullen in principe als volgt worden toegekend:

- | | |
|-----------------------|-----------------------------|
| 1. <hoogste>klasse: | startnummers <x1> t/m <xx>; |
| 2. <middelste>klasse: | startnummers <y1> t/m <yy>; |
| 3. <laagste>klasse: | startnummers <z1> t/m <zz>. |

De equipes starten met een interval van 1 minuut. De starttijd wordt bekend gemaakt op de website en is opgehangen op het publicatiebord. Equipes dienen 10 minuten vóór hun starttijd gereed te zijn voor vertrek.

De equipes dienen zich op hun starttijd bij de starttafel te melden. Een equipe die zich meer dan 30 minuten na haar starttijd meldt kan niet meer van start gaan.

1.8.4.Verkeersregels

Gedurende het gehele evenement dienen de deelnemers zich strikt te houden aan de verkeersregels die gelden in het land waarin zij zich bevinden.

Deelnemers zijn verplicht binnen de bebouwde kom uiterst behoedzaam en waardig te rijden, opdat derden geen aanstoot hoeven te nemen aan passerende deelnemers.

Geconstateerde snelheidsovertredingen worden bestraft conform artikel 2.11. Andere overtredingen van verkeersregels worden bestraft met 300 strafpunten.

Politieagenten en/of officials van de organisatie die de overtreding hebben vastgesteld, kunnen de equipe hiervan op de gebruikelijke manier in kennis stellen. Indien ze de bestuurder niet op die plek aanhouden, kunnen ze de wedstrijdleiding om toepassing van de straf vragen.

1.8.5.Gedrag deelnemers

Deelnemers dienen aanwijzingen en/of instructies van de officials op te volgen. Deelnemers dienen te allen tijde andere voertuigen, die willen passeren, ruimte te verlenen.

Elk incorrect, frauduleus of onsportief gedrag (waaronder ook het verkennen van de route valt) van de deelnemers of van personen voor wie zij verantwoordelijk zijn wordt beoordeeld door de wedstrijdleiding, die straffen kan opleggen tot en met uitsluiting.

Buitensporige snelheidsovertredingen en herhaalde overtreding van verkeersregels worden gezien als het in diskrediet brengen van de historische rallysport en kunnen bestraft worden met uitsluiting.

1.8.6.Milieu

Deelnemers dienen het milieu niet onnodig te belasten. Bij vloeistofflekkende auto's is voor de start, bij rustpauzes en na de finish een deugdelijk zeil (of een lekbak) onder de auto verplicht. Gedurende hun aanwezigheid (wachttijd) bij bemande controleposten dienen deelnemers zo min mogelijk overlast te veroorzaken voor omwonenden. Afvalvloeistoffen, onderdelen, materialen en voorwerpen moeten in de auto worden meegenomen of, indien aanwezig, in daarvoor bestemde afvalcontainers worden gedeponeerd. Indien toch nog verontreiniging van de ondergrond heeft plaatsgevonden, dan is de equipe verplicht dit direct aan de organisatie te melden, onder opgave van alle relevante gegevens. Geconstateerde schade wordt op de betrokken equipe verhaald. Overtreding van deze voorschriften kan leiden tot uitsluiting, onverminderd de verplichting van de equipe de kosten van reiniging, schade, enzovoorts te voldoen.

1.8.7.Service

Onder service wordt verstaan het verlenen van vooraf georganiseerde assistentie door derden aan een equipe met het doel de auto in geval van storing te repareren. Het verlenen van dit soort service is gedurende het gehele evenement niet toegestaan. Verder is het niet toegestaan een equipe met een serviceauto of op andere wijze constant te volgen. Elke equipe die deze serviceregels overtreedt, zal worden bestraft met:

1. eerste geconstateerde overtreding: 300 strafpunten;
2. tweede geconstateerde overtreding: uitsluiting.

De auto dient zich in principe te allen tijde op eigen kracht voort te bewegen. Het is geoorloofd dat een gestrande auto door het serviceteam van de organisatie of door een collega-equipe over een korte afstand naar bijvoorbeeld een werkplaats wordt gesleept. Indien de ingeschreven auto niet op eigen kracht de finish bereikt zal de equipe niet geklasseerd worden.

(De volgende alinea dient aangepast te worden als er geen serviceteam bij het evenement aanwezig is.)

Bij technische problemen onderweg kan contact opgenomen worden met het serviceteam van <naam serviceteam>, telefoon <telefoon serviceteam>. Aan deze service kan de deelnemer geen rechten ontlenen.

1.8.8.Schades

Deelnemers zijn verplicht onverhoopte schade die tijdens het evenement aan eigen of andermans auto en/of goed is toegebracht zo spoedig mogelijk, doch uiterlijk bij de laatste controle van de betrokken etappe, aan de organisator te melden. Aan het niet melden van een schade kan een sanctie tot en met uitsluiting worden verbonden, een en ander ter beoordeling van de wedstrijdleiding.

1.8.9. Uitvallen

Indien een equipe de rally niet meer verder kan vervolgen, dan wordt zij verzocht de wedstrijdleiding hier zo spoedig mogelijk van op de hoogte te stellen (<[telefoon wedstrijdleader](#)>).

1.9. Vragen – neutralisaties – protesten

Na het sluiten van de finish ontvangt iedere deelnemer een uitleg, zodat hij zijn eventuele fouten kan controleren. Tegelijkertijd publiceert de organisatie de voorlopige moederkaart(en) op het publicatiebord op de finishlocatie.

1.9.1. Routetechnische vragen

Als een deelnemer het niet eens is met de uitleg of controlevermeldingen op de voorlopige moederkaart(en), dan kan de deelnemer daarover een zgn. routetechnische vraag stellen. Hiervoor zijn vragenformulieren beschikbaar. Deelnemers dienen het vragenformulier in te leveren bij de finishcontrole. Routetechnische vragen kunnen tot 30 minuten na het sluiten van de finish ingediend worden. Het sluitingstijdstip van de finish wordt (eventueel per klasse) bekendgemaakt op het publicatiebord.

De organisator zorgt voor het zo spoedig mogelijk beantwoorden van vragen. De beantwoorde vragenformulieren worden opgehangen op het publicatiebord op de finishlocatie.

1.9.2. Neutralisaties

De wedstrijdleiding kan besluiten om controles te neutraliseren, zowel op basis van eigen waarneming als naar aanleiding van door deelnemers gestelde vragen. Wanneer één of meer controles geneutraliseerd worden, hetzij vóór doorkomst van de eerste deelnemers (van een klasse), hetzij na doorkomst van een aantal deelnemers (van een klasse), dan zal de wedstrijdleader als volgt beslissen:

1. de eventueel opgelopen strafpunten van de betreffende controles worden (voor de klasse(n) waarvoor de neutralisatie geldt) geannuleerd;
2. de betreffende controles worden (voor de klasse(n) waarvoor de neutralisatie geldt) vervallen verklaard.

Eventuele neutralisaties worden door de organisatie aangebracht in de voorlopige moederkaart(en) op het publicatiebord, die daarmee definitief wordt/worden.

1.9.3. Rekentechnische vragen

Na verwerking van de routetechnische vragen wordt de voorlopige uitslag gepubliceerd. Voor vragen over het berekenen van het aantal strafpunten en de klassering kunnen deelnemers tot 15 minuten na publicatie terecht. Na verwerking van deze vragen wordt de definitieve uitslag gepubliceerd.

1.9.4. Protesten

Tegen de antwoorden op route- of rekentechnische vragen en tegen neutralisaties kan geen protest ingediend worden. Het besluit van de wedstrijdleader is bindend en hiertegen staat geen beroep open.

1.10. Uitslagen – prijzen – prijsuitreiking

1.10.1. Uitslag

Na publicatie van de definitieve uitslag wordt overgegaan tot de prijsuitreiking.

De definitieve uitslag zal ook in detail vanaf <[publicatiedatum uitslag op de website van de organisator](#)> worden gepubliceerd op de website van de organisatie.

1.10.2. Klassement

Het eindklassement wordt per klasse bepaald door alle strafpunten bij elkaar op te tellen. De equipe met het laagste totaal per klasse wordt tot winnaar van de betreffende klasse uitgeroepen, de naast hogere equipe tot tweede, enzovoorts.

1.10.3. Ex aequo

In het geval dat twee of meer equipes hetzelfde aantal strafpunten hebben zal de equipe die het beste resultaat heeft behaald bij de tijdmeting van de <tijdmeting die de doorslag geeft in ex-aequogevallen (regelmatigheidsproef, of behendigheidsproef, of ex-aequocontrole)> de hoogste klassering krijgen.

Mocht dit geen beslissing geven, dan zal de equipe met de oudste auto het hoogst geklasseerd worden.

1.10.4. Teamklassement

De teamprestatie is de optelling van de eindklasseringen van de drie best geklasseerde equipes van het team. Het team met het laagste aantal punten is winnaar. In het geval dat twee of meer teams hetzelfde aantal punten hebben zal het team waarvan het strafpuntentotaal van de drie best geklasseerde equipes het laagst is de hoogste klassering krijgen.

1.10.5. Prijzen

Voor de <aantal beschikbare prijzen in de hoogste klasse> hoogst geklasseerde equipes in de <hoogste>klasse, de <aantal beschikbare prijzen in de middelste klasse> hoogst geklasseerde equipes in de <middelste>klasse, de <aantal beschikbare prijzen in de laagste klasse> hoogst geklasseerde equipes in de <laagste>klasse en het hoogst geklasseerde team zijn prijzen beschikbaar.

1.11. Samenvatting straffen organisatorische aspecten

Reden	Aantal strafpunten
Niet tekenen vrijwaringsclausule	uitsluiting
Auto heeft een buitensporig geluidsniveau	uitsluiting
Ontbreken van uitgereikte verplichte reclame, rallyschilden en/of wedstrijdnummers bij de start	uitsluiting
Gebruik van (mobiel) navigatiesysteem	uitsluiting
Gebruik van mobiele telefoon (buiten de uitzonderingen, zie art. 1.7.8)	uitsluiting
Te laat melden bij de start	10 strafpunten per minuut
Meer dan 30 minuten te laat melden bij de start	uitsluiting
Vermijdbare belasting van het milieu	uitsluiting
Niet melden van schade	maximaal uitsluiting
Geconstateerde overtreding van de wegenverkeerswet	300 strafpunten per geval
Geconstateerd hinderlijk weggedrag en incorrect, frauduleus of onsportief gedrag (waaronder het verkennen van de route)	maximaal uitsluiting
Het in diskrediet brengen van de historische rallysport (bijvoorbeeld buitensporige snelheidsovertreding en herhaalde overtreding van verkeersregels)	maximaal uitsluiting
Een eerste constatering van gebruik van georganiseerde service	300 strafpunten
Een tweede constatering van gebruik van georganiseerde service	uitsluiting

2. TECHNISCHE ASPECTEN

2.1. Routeboek

Voor elke <Etappe> wordt een apart routeboek verstrekt. De deelnemers kunnen het routeboek <op of xx minuten voor> hun geplande starttijd bij de starttafel van de betreffende <Etappe> afhalen.

In de routeboeken zijn onder andere de plaatsen **en de ideale passeertijden** van de tijdcontroles opgenomen en een gedetailleerde omschrijving van de route die moet worden gevolgd.

Er wordt gebruik gemaakt van topografische kaarten schaal 1:<gebruikte schaalgrootte(n), bijvoorbeeld 50.000 en/of 100.000>. De schaal wordt steeds op het kaartfragment of in de bij het kaartfragment behorende routeopdracht vermeld. In <bijlage C of het routeboek waarin het kaarttype gebruikt wordt of het routeboek van de eerste <Etappe> of een apart bij de documentencontrole uit te reiken boek> zijn de legenda's van de gebruikte <topografische kaarten en/of bol-pijlsymbolen> opgenomen.

2.1.1. Ander kaartmateriaal

Het is niet toegestaan om over extra kaartmateriaal te beschikken of in de auto aanwezig te hebben, met uitzondering van kaarten met een schaal van 1:200.000 of kleiner (minder gedetailleerd). Bij constatering door een official zal de betreffende equipe worden bestraft met 300 strafpunten. Bij een tweede constatering volgt uitsluiting.

Alle officials zijn bevoegd om gedurende het evenement te controleren op de aanwezigheid van niet toegestaan kaartmateriaal.

2.1.2. Tanken

Als service voor de deelnemers kunnen in het routeboek tankstations aangegeven zijn. De equipe is zelf verantwoordelijk voor haar eigen brandstofvoorraad en haar eigen tijdschema. Opgelopen tijdachterstand vanwege opstoppen bij tankgelegenheden zal door de organisatie niet worden gecompenseerd.

2.2. Controlekaarten

2.2.1. Aanmelden voor en gebruik van de app

Hoe aanmelding voor <de naam van de app die tijdens de rally gebruikt wordt> (verder kortweg app genoemd) moet plaatsvinden staat vermeld in de handleiding, zie <URL online handleiding van de app>.

In de handleiding vindt u tevens een beschrijving van het gebruik van de app en de verschijningsvorm van de verschillende soorten controles.

2.2.2. Tijd- en routecontrolekaart

Bij de start van een <Etappe> krijgt elke equipe via de app de beschikking over een digitale controlekaart. Daar worden onderweg controles op geregistreerd. De controlekaart wordt aan het eind van iedere <Etappe> automatisch naar de organisatie én naar het mailadres van de equipe verzonden.

2.2.3. Registratie controles

De organisator kan gebruik maken van controles die bij verschijning in de app direct (dus zonder tussenkomst van de equipe) op de digitale controlekaart geplaatst worden. Dat is bijvoorbeeld het geval bij snelheidscontroles, geheime tijdcontroles en de tijd- en routecontroles van een behendigheidsproef. Als de organisator deze wijze van controleren ook op andere plaatsen toepast, dan is dat duidelijk in het routeboek aangegeven.

Bij de overige routecontroles heeft de equipe de keuze een in de app verschenen controle al dan niet te bewaren (= op de digitale controlekaart te plaatsen). De equipe heeft daar 60 seconden de tijd voor; daarna verdwijnt de controle uit de display van de app. Als de controle niet bewaard is (binnen die tijd óf als in de app een volgende controle verschijnt), maar de equipe besluit de controle toch te willen hebben, dan dient die controle opnieuw (vanuit de juiste richting) te worden aangedaan en alsnog bewaard te worden.

Het verwijderen van de laatst op de digitale controlekaart bewaarde routecontrole is <voor (een) bepaalde klasse(n)> <niet mogelijk of mogelijk voor 'normale' routecontroles (dus niet voor automatisch bewaarde controles en tijdcontroles)>.

2.2.4. Verantwoording

Voor alle controles waarbij de equipe de keuze heeft de controle al dan niet te bewaren geldt dat de equipe als enige verantwoordelijk is voor registratie ervan op de digitale controlekaart. De equipe moet er zelf op letten tijdcontroles op het juiste tijdstip aan te doen.

2.3. Routeopdracht

Van de start tot de finish dient de equipe een voorgeschreven route te rijden met inachtneming van de voorgeschreven gemiddelde snelheid en de ter plaatse geldende verkeersvoorschriften. De voorgeschreven route staat in de vorm van routeopdrachten in het routeboek vermeld. Er kunnen ook routeopdrachten verstrekt worden bij bemande posten.

2.4. Routecontroles

Tijdens het rijden van de route wordt gecontroleerd of u de juiste route rijdt. Dit gebeurt door (virtuele) routecontroles die in de app verschijnen. Registratie van de routecontroles vindt plaats zoals beschreven in art. 2.2.3.

Routecontroles zijn aanwezig van 15 minuten vóór de IPT van de eerste deelnemer tot 30 minuten na de IPT van de laatste deelnemer.

Het missen van een routecontrole of het bewaren van een routecontrole waaruit blijkt dat niet de juiste route is gereden (foutcontrole) wordt bestraft met 100 strafpunten.

2.5. Herstelopdrachten

Bij het verschijnen van een controle in de app kan een (herstel)opdracht vermeld worden, die met voorrang op de routeopdracht moet worden uitgevoerd. Hieronder treft u de codes aan die daarbij gebruikt kunnen worden, waarbij in plaats van de vermelde cijfers elk ander getal en in plaats van de R (rechts) ook een L (links) kan voorkomen.

Herstelopdrachten kunnen voorafgegaan worden door een aanduiding voor welke klasse(n) ze bedoeld zijn, bijvoorbeeld: <beginletter hoogste klasse> = herstelopdracht is alleen bedoeld voor de <hoogste>klasse, <beginletter middelste klasse><beginletter laagste klasse> = herstelopdracht is bedoeld voor de <middelste> én de <laagste>klasse.

Herstelcodes:	HK	Hier Keren;
	1R	Eerste weg rechts;
	ER	Einde weg rechts;
	XR	Viersprong rechts;
	VR	Voorrangskruising rechts;
	NVO	Niet verder omrijden, vervolg de voorgenomen route
	DMIL	Niet (verder) omrijden, doorgaan met de ingetekende lijn;
	DMG	Niet (verder) omrijden, doorgaan met grensbenaderen;
	DMP 2	Bol-pijl: doorgaan met opdracht 2;
		Kaartlezen: niet (verder) omrijden, nieuwe route naar punt/pijl 2 construeren en rijden met inachtneming van de van toepassing zijnde bepalingen van hoofdstuk 3

2.6. Tijdcontroles (TC's) en tijdstraf

2.6.1. Tijdwaarneming

Voor het bepalen van de juiste tijd wordt door de app gebruik gemaakt van NTP (Network Time Protocol). NTP maakt gebruik van meerdere bronnen, waaronder de atoomtijd van de DCF77 tijdseinzender in Mainflingen nabij Frankfurt.

2.6.2. Herkenbaarheid

Elke <Etappe> start met een TC UIT en eindigt met een TC IN. Als een <Etappe> uit meer dan één traject bestaat, dan zijn er ook "gewone" TC's. Rond een TC bevindt zich een TC-zone, waarbinnen de tijdcontrole zichtbaar wordt en de lopende tijd getoond wordt.

2.6.3. Melding

Equipes dienen een TC te registreren door de tijdcontrole binnen de TC-zone te bewaren. Het tijdstip dat daarbij geregistreerd wordt is de minuut waarin de tijdcontrole bewaard wordt (de seconde waarin dat gebeurt speelt dus geen rol).

Alleen de laatste TC van een <Etappe> (TC IN) mag eerder dan de ideale passeertijd (IPT) worden aangedaan om onnodig wachten te voorkomen.

2.6.4. Finish

Bij de laatste TC IN van een rallydag (de dagfinishcontrole) dient u zich niet meer dan 30 minuten na uw IPT te melden, anders wordt u **NIET GEKLASSEERD**! Dreigt u in tijdnood te raken dan kunt u beter een stuk van de route afsnijden om dit te voorkomen.

De dagfinishcontrole dient op eigen kracht te worden aangedaan, anders wordt u niet geklasseerd.

2.6.5. Strafpunten

Bij een TC IN mag u zich ongestraft eerder dan de IPT melden. Bij de andere TC's wordt eerder melden dan de IPT bestraft met 10 strafpunten per minuut afwijking; meer dan 15 minuten voor de IPT melden wordt beschouwd als het missen van de TC en wordt bestraft met 300 strafpunten.

Later dan de IPT melden bij een TC wordt eveneens bestraft met 10 strafpunten per minuut afwijking. Was men bij de voorgaande (niet gemiste) TC ook te laat, dan wordt alleen de tijd die u méér te laat bent bestraft.

Tijd inhalen wordt niet bestraft zolang men de TC niet aandoet vóór de IPT. Meer dan 30 minuten na de IPT melden wordt beschouwd als het missen van de TC en wordt bestraft met 300 strafpunten (met uitzondering van de laatste TC IN van een rallydag: zie artikel 2.6.4).

Voorbeeld

TC	IPT	WPT ¹	Afwijking	Straf-punten	Toelichting
TC 1 UIT	08:16	08:16	Op tijd vertrokken	0	Bij volgende TC op IPT melden
TC 2	09:01	09:00	1 minuut te vroeg	10	1x10 = 10 strafpunten. Niet goed opgelet of te snel op bewaren gedrukt? Bij de volgende TC niet wéér een minuut vroeger melden (want dat wordt dan opnieuw bestraft), maar op uw IPT.
TC 3	09:21	09:21	Op tijd	0	
TC 4	09:54	10:13	19 minuten te laat	190	19x10 = 190 strafpunten. Bij TC 5 mag u zich ongestraft 19 minuten na de IPT melden. U mag in het volgende traject tijd inhalen, maar u mag zich niet (ongestraft) eerder dan uw IPT melden bij TC 5.
TC 5	10:38	10:55	17 minuten later dan de IPT	0	Geen strafpunten. U heeft 2 minuten van uw opgelopen achterstand ingehaald, dat mag ongestraft. Uw achterstand op de IPT bedraagt nu nog 17 minuten. Bij TC 6 mag u zich ongestraft tot 17 minuten na de IPT melden.
TC 6	11:32	11:56	24 minuten later dan de IPT	70	(24-17)x10 = 70 strafpunten. U mocht zich bij TC 6 ongestraft 17 minuten later melden, maar doet dit 24 minuten later. De extra gebruikte minuten worden bestraft. Uw achterstand is opgelopen naar 24 minuten. Bij TC 7 mag u zich ongestraft 24 minuten na uw IPT melden.
TC 7	12:24	12:56	32 minuten later dan de IPT	300	Meer dan 30 minuten te laat melden betekent dat u de TC gemist heeft, wat 300 strafpunten kost. Uw achterstand blijft de achterstand van de laatste niet gemiste TC (TC 6). Bij TC 8 mag u zich dus ongestraft tot 24 minuten na uw IPT melden.
TC 8	12:59	13:26	27 minuten later dan de IPT	30	(27-24)x10 = 30 strafpunten. U mocht zich bij TC 8 ongestraft 24 minuten later melden, maar doet dit 27 minuten later. De extra gebruikte minuten worden bestraft. Uw achterstand is opgelopen naar 27 minuten. Bij TC 9 mag u zich ongestraft tot 27 minuten na uw IPT melden.
TC 9	13:50	14:05	15 minuten later dan de IPT	0	Geen strafpunten. U heeft 12 minuten van uw opgelopen achterstand ingehaald, dat mag ongestraft. Uw achterstand op de IPT bedraagt nu nog 15 minuten. Bij TC 10 mag u zich ongestraft tot 15 minuten na de IPT melden.
TC 10	14:31	14:49	18 minuten later dan de IPT	30	(18-15)x10 = 30 strafpunten. U mocht zich bij TC 10 ongestraft 15 minuten later melden, maar doet dit 18 minuten later. De extra gebruikte minuten worden bestraft.
Totaal				630	

¹ Werkelijke passeertijd

2.7. Regelmatigheidsproef (RP)

Als onderdeel van het evenement kan een RP zijn opgenomen. De opdracht en de bijbehorende afstand-tijdtabel staan in het routeboek of worden bij de start van de RP uitgereikt.

De RP begint bij een duidelijk in het routeboek aangegeven punt. In het veld bevindt zich rond dit punt een TC-zone (je krijgt dus een TC in beeld met de lopende tijd). Plaats nu de auto op het exacte startpunt van de RP. Zodra je klaar bent voor de RP bewaar je de tijdcontrole en gaat de tijd van de RP lopen.

De RP loopt van de (zelf)start tot een routecontrole met aanduiding EINDE RP en/of is een in het routeboek aangegeven punt. U moet de RP zo exact mogelijk, op de seconde nauwkeurig, afleggen volgens de bijbehorende afstand-tijdtabel. Er kan tijdens de proef overgegaan worden op een nieuwe constante snelheid. De tabel is daarbij bindend.

Tijdens het rijden van de RP controleert de organisatie door één of meer geheime tijdcontroles (GTC's) of u de juiste gemiddelde snelheden en route aanhoudt. Een GTC die in de app verschijnt wordt automatisch op de digitale contro-lekaart geplaatst. De locatie noch de rijtijd naar een GTC (tijdwaarnemingspunt) zijn in het routeboek aangegeven.

Per seconde tijdafwijking van de ideale rijtijd krijgt de equipe 1 strafpunt. Het niet langs een GTC komen wanneer dit wel de bedoeling is, wordt bestraft met 100 strafpunten. De maximale tijdstraf die u kunt oplopen bij een RP is 100 strafpunten.

De lengte van de RP is minimaal 2 en maximaal 25 kilometer.

Een GTC verschijnt nooit in de app langs grote doorgaande routes en een GTC bevindt zich altijd meer dan 2 kilometer na:

1. de start van de RP;
2. een beweegbare brug;
3. een spoorweginnang;
4. een verkeerslicht.

2.8. Behendigheidsproef/Test

In de rally kunnen één of meer behendigheidsproeven/tests opgenomen zijn. Deze vinden plaats op een voor het overige verkeer afgesloten terrein en/of weggedeelte. De beschrijving van een behendigheidsproef/test staat in het routeboek, of u krijgt deze bij de start van de behendigheidsproef/test uitgereikt.

Voor elke behendigheidsproef/test is een normtijd ("bogey time") vastgesteld. U dient het parcours van de behendigheidsproef/test binnen de normtijd af te leggen.

Bij een behendigheidsproef/test kan gebruik gemaakt worden van een zogenoemde stop-à-cheval. Op dat punt dient u de auto tot stilstand te brengen met de voorwielen voorbij en de achterwielen vóór de (denkbeeldige) lijn tussen 2 punten die in de beschrijving van de proef staan aangegeven (vaak pylonen).

De startofficial geeft door middel van aftellen aan wanneer je van start kunt gaan. Op een vast punt kort na de start wordt – al rijdend! – automatisch een begintijd geregistreerd door de app (eerste timing point). Deze controle hoeft je dus niet zelf te bewaren. Op het parcours van de proef registreert de app door middel van routecontroles (die eveneens automatisch opgeslagen worden) of het juiste parcours gereden wordt. Kort voor de finish wordt de eindtijd van de proef geregistreerd (tweede timing point), direct ná de (denkbeeldige) finishlijn dient de auto tot stilstand gebracht te worden. Daarna dient de route RUSTIG rijdend vervolgd worden.

Bestrafing:

- | | |
|---|---------------------------|
| 1. parcours in normtijd of sneller afleggen | 0 strafpunten; |
| 2. langzamer rijden dan de normtijd | 1 strafpunt per seconde; |
| 3. raken van pylonen die de route markeren | 10 strafpunten per geval; |
| 4. onjuist uitgevoerde stop-à-cheval | 10 strafpunten per geval; |
| 5. stop-à-cheval niet uitgevoerd | 25 strafpunten per geval; |
| 6. onjuist parcours gereden | 50 strafpunten; |
| 7. maximale totaalbestrafing | 100 strafpunten. |

2.9. Routeonderbrekingen

Het kan voorkomen dat de geplande route niet bereden kan worden. We onderscheiden hierbij drie verschillende soorten routeonderbrekingen:

1. Door de uitzetter ook geconstateerde routeonderbrekingen. Denk hierbij aan wegen die er niet meer zijn, wegen die voorzien van een verbodsbord waardoor deze niet met de auto bereden mogen worden, wegen afgesloten met een hek en dergelijke. De uitzetter heeft hiervan gebruik gemaakt bij het uitzetten. Bij dit soort routeonderbrekingen treden de omrijregels in werking, zoals genoemd in artikel 3.1.3. Dit komt NIET voor in de route van de <laagste>klasse.
2. Routeonderbrekingen, die zich uiterst kort of tijdens de rally voordoen. Denk bijvoorbeeld aan een ongeval of een boze boer die zijn tractor op de weg heeft geplaatst. In zo'n geval dient u de voorgenomen route zo kort mogelijk achter de routeonderbreking weer op te pakken. De route daar naartoe is volkomen vrij. Er zijn dus géén beperkingen van de te berijden wegen en keren is toegestaan.

Tijdens het rijden van deze route dient u routecontroles die in de app verschijnen te negeren (dus niet bewaren!). Eventuele routecontroles die op het niet te rijden weggedeelte staan zullen worden geneutraliseerd.

2.10. Routepijlen

Bij dit evenement wordt geen gebruik gemaakt van routepijlen langs de route.

2.11. Snelheidscontroles

Deelnemers dienen zich gedurende het gehele evenement strikt aan de ter plaatse geldende maximum snelheden te houden. De organisator zal tenminste één keer per dag een snelheidscontrole binnen een bebouwde kom, 30 kilometerzone of quietzone houden, bij voorkeur op plaatsen waar naleving van de maximum snelheid voor de leefomgeving en/of verkeersveiligheid van duidelijk belang is.

Voor een geconstateerde snelheidsovertreding met meer dan vijf kilometer wordt een bestraffing gehanteerd van 100 strafpunten per elke vijf kilometer die vervolgens te hard wordt gereden, boven de eerste vijf kilometer.

Voorbeeld: in een dertigkilometerzone wordt 31 tot en met 35 kilometer per uur niet bestraft, 36 tot en met 40 kilometer per uur is 100 strafpunten, 41 tot en met 45 kilometer per uur is 200 strafpunten, enzovoorts.

2.12. Quietzones

Een quietzone (Q-zone) heeft tot doel een rustige doortocht van de deelnemers te waarborgen, met een minimum aan overlast voor de omwonenden. Deelnemers dienen hier uiterst behoedzaam te rijden. De maximum snelheid in een Q-zone bedraagt 30 km/uur.

Het naderen van en het rijden in een Q-zone wordt in de app duidelijk aangegeven. Bestrafing van te hard rijden volgens art. 2.11 vindt plaats als gedurende meer dan <aantal> seconden een strafbare snelheid gereden is. De hoogst gereden snelheid wordt daarbij bestraft..

Q-zones kunnen ook op de kaartfragmenten staan aangegeven. Deze zijn herkenbaar aan een rode cirkel of ellips, eventueel voorzien van de aanduiding "Q-zone".

Alle onverharde wegen dienen aangemerkt te worden als Q-zones. Die wegen hoeven dus niet als zodanig aangegeven te worden in de app of op het kaartfragment.

2.13. Samenvatting straffen technische aspecten

Reden	Aantal strafpunten
Eerste constatering van de aanwezigheid van verboden kaartmateriaal	300 strafpunten
Tweede constatering van de aanwezigheid van verboden kaartmateriaal	uitsluiting
Missen van een routecontrole of aandoen van een foutcontrole	100 strafpunten
Te vroeg aandoen van een tijdcontrole	10 strafpunten per minuut
Te laat aandoen van een tijdcontrole	10 strafpunten per minuut
Missen van een tijdcontrole	300 strafpunten
Meer dan 30 minuten te laat finishen	uitsluiting
Niet op eigen kracht de finish bereiken	uitsluiting
Te vroeg of te laat doorkomen bij een GTC gedurende een RP	1 strafpunt per seconde
Missen van een GTC	100 strafpunten
Maximale straf RP	100 strafpunten
Langzamer dan de normtijd afleggen van een behendigheidsproef/test	1 strafpunt per seconde
Het raken van een pylon	10 strafpunten per geval
Het onjuist uitvoeren van een stop-à-cheval	10 strafpunten per geval
Het niet uitvoeren van een stop-à-cheval	25 strafpunten per geval
Het onjuist rijden van het parcours	50 strafpunten
Maximale straf behendigheidsproef/test	100 strafpunten
Overschrijding toegestane maximumsnelheid met meer dan 5 km/uur	100 strafpunten voor elke 5 kilometer per uur die te hard wordt gereden (boven de eerste 5 kilometer per uur te hard)

3. BESCHRIJVING SYSTEMEN

3.1. Algemeen

3.1.1. De constructie van de route

1. Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van op de kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan er op elke plaats minimaal één ononderbroken is (in het vervolg kaartweg genoemd). Bermlijnen zijn de buitenste begrenzing van een kaartweg.

Er dient per kaartfragment geconstrueerd te worden (dus nooit tussentijds overspringen van het ene naar het andere kaartfragment).

2. Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan. <Indien systeem Punten vrije route gebruikt wordt hier opnemen: **Uitzondering hierop is de routeconstructie bij systeem Punten vrije route, waarbij keren wel is toegestaan.**>
3. TC's mogen maar eenmaal in de route (en dus nooit in een omweg of nevenroute) opgenomen worden.
4. Tenzij bij de systeembeschrijving anders vermeld is, mogen per <kaartfragment of traject> kaartwegen meermalen <**maar slechts in één richting of in beide richtingen**> in de route worden opgenomen.

<Als het slechts in één richting in de route opnemen van wegen van toepassing is, dan hier opnemen:

Men dient steeds voordat men gaat rijden de voorgenomen route van een <kaartfragment of traject> te construeren. Daarmee ligt de rijrichting van de in de voorgenomen route opgenomen wegen vast. Als er omgeden moet worden (artikel 3.1.3) of een nieuwe route geconstrueerd moet worden (vanwege herstelopdracht DMP) dan dient men daar rekening mee te houden, net als met de rijrichting van eerder gereden omwegen en nieuw geconstrueerde routes.>

5. Bij de routeconstructie hoeft geen rekening gehouden te worden met mogelijk ter plaatse geldende verkeersregels, zoals bijvoorbeeld de rijrichting op een (mini)rotonde en op wegen met gescheiden rijbanen. De rijbanen van wegen met gescheiden rijbanen dienen als twee afzonderlijke wegen aangemerkt te worden.

Wegen die op de kaart als eenrichtingswegen zijn aangegeven mogen niet in tegengestelde richting in de constructie worden opgenomen. Fietspaden, pontveren, voetbruggen en wegen in aanleg/ontwerp mogen niet in de constructie worden opgenomen.

6. Kaarttekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet. Uitzondering hierop vormt het kaartteken wegafsluiting, dat de route wél blokkeert. Wanneer twee wegen elkaar op ongelijk niveau kruisen (zie de legenda), dan worden beide wegen geacht doorlopend te zijn zonder aansluiting op elkaar te hebben.
7. Doorgetrokken bermlijnen sluiten de betreffende zijweg af. Ook doorgetrokken lijnen, die een scheiding in rijbanen aanduiden, blokkeren de aansluiting tussen die wegen. NB: als doorgetrokken bermlijnen volgens de legenda ongelijkvloerse kruisingen aanduiden: zie art. 3.1.1.6).
8. Door de organisatie aangebrachte tekens, stickers en kruisen op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en). Cirkels of ellipsen die een quietzone (artikel 2.12) of een van de kaart afwijkende situatie (artikel 3.1.2.3) aanduiden blokkeren de route niet.
9. Bij een "kaartlas", waar de uitzetter twee kaarten aan elkaar heeft geplaatst, kan het voorkomen dat de wegen op het kaartfragment niet helemaal perfect op elkaar aansluiten. Dat wordt geacht wél het geval te zijn.
10. Indien een zogenoemde 'keerlus' moet worden gereden en men reglementair de keuze heeft uit linksom en rechtsom, dan construeert men de lus linksom (dat is tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).

3.1.2. Het rijden van de route

1. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingere-den als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
2. Wegen met een bord “Eigen weg”, “Bestemmingsverkeer”, “Wandelgebied”, “Verboden toegang voor onbe-voegden” of borden van gelijke strekking mogen niet worden bereden.
3. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo’n cirkel zal in het algemeen de werke-lijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij, er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel bevinden zich geen routecontroles. Men dient (uiteraard) wel via de juiste wegen de cirkel in en uit te rijden.
4. Indien een wegaansluiting aan het begin of eind van een weg minder dan <xx; **aanbeveling: oorspronkelijke kaartschaal/2000, dus bij 1:50.000** 25, **bij 1:100.000** 50, **enz.**> meter afwijkt van de wegaansluiting op de kaart, dan wordt de werkelijke situatie geacht overeen te komen met de kaartsituatie. Niet op de kaart staande rotondes zijn nooit aanleiding te gaan omrijden en worden geacht overeen te komen met de kaartsi-tuatie. Uiteraard dient altijd zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden en zo min mogelijk van de voorgenomen route gemist te worden.

3.1.3. De constructie van een omweg <(alleen <hoogste>- en <middelste>klasse)>

1. Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden, dan dient men vanaf dat punt een omweg te construeren waarbij primair zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen. Secundair dient de omweg zo kort mogelijk te zijn (met inachtneming van art. 3.1.3.3).
2. Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart staande weg en geen mogelijkheid bestaat de route voort te zetten via kaartwegen, dan volgt men de niet op de kaart staande weg tot men een kaartweg be-reikt. Op dat punt treden de omrijregels zoals hierboven verwoord in werking.
3. Bij het construeren van de omweg gelden dezelfde beperkingen/regels als tijdens het construeren van de voorgenomen route.
4. Indien de omweg niet (verder) te rijden is, dan vervalt die omweg (verder) en construeert men een nieuwe omweg die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoudt men welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra men de voorgenomen route heeft hervat.
5. Indien een weg niet aanwezig is of vanuit beide richtingen gesloten/verboden voor auto’s is en men derhalve een (nieuwe) omweg gaat construeren, dan mag de betreffende weg <wel of niet> tegengesteld in die om-weg worden opgenomen.

3.2. Ingetekende lijn

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De ingetekende lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine “uitwasjes” aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn gete-kend.

3.3. Blinde lijn

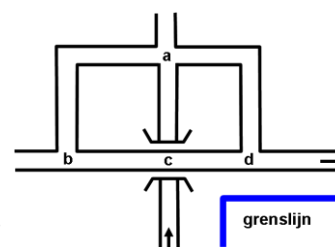
1. De ingetekende lijn, zonder achtergrond met (juiste) kaartgegevens maar mét schaalaauiding, dient zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg of weggedeelte te liggen.
3. Kleine “uitwasjes” aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn gete-kend.

3.4. Ingetekende lijn met barricades (BARIL)

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden, met uitzondering van de door barricades geblokkeerde weggedeelten.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De ingetekende lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. De ingetekende lijn wordt onderbroken door genummerde barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weg of weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden. In nummervolgorde dient om elke barricade een nevenroute geconstrueerd te worden, waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:
 1. de ingetekende lijn op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten;
 2. de ingetekende lijn op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat;
 3. de nevenroute zo kort mogelijk is.
6. Het samenstel van (de wél te rijden delen van) de ingetekende lijn en de nevenroutes vormt de voorgenomen route.

3.5. Grensbenadering

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de in de routeopdracht aangegeven richting wordt benaderd.
2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
 1. het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
 2. de route zo kort mogelijk is.
3. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden.
4. Bij de constructie van de grensbenaderingsroute bij ongelijkvloerse kruisingen (waarop men het liefst zou willen afslaan om het oppervlak tussen route en grenslijn zo klein mogelijk te houden) dient een zo kort mogelijke route geconstrueerd te worden van op naar onder het viaduct (of andersom) om de route in de gewenste richting te kunnen voortzetten.
Zie bijgaand voorbeeld: de juiste route van pijl-in naar pijl-uit loopt via c-a-b-c-d.



3.6. Pijlen <op één na> kortste route

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde pijlen van begin tot eind en in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
3. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden.
4. Kleine 'uitwasjes' aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen.

6. Het is toegestaan om pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden en te verlaten en pijlen te raken en te kruisen.
7. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de <op één na> kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

3.7. Blokkerende pijlen <op één na> kortste route

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde pijlen van begin tot eind en in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
3. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden.
4. Kleine 'uitwasjes' aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen.
6. Pijlen mogen maar één maal, alleen als ze volgens de routeopdracht aan de beurt zijn en alleen in hun geheel in de route opgenomen worden. In alle andere gevallen blokkeren ze de eronder liggende weg(en). Het is niet toegestaan pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten en pijlen te raken of te kruisen.
7. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de <op één na> kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

3.8. Pijlen gekleurde wegen

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde pijlen van begin tot eind en in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
3. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden.
4. Kleine 'uitwasjes' aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. Onder een pijl wordt geacht een <kleur1 (bijv. witte, gele, oranje, rode)> kaartweg te liggen.
6. Het is toegestaan om pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden en te verlaten en pijlen te raken en te kruisen.
7. Kaarttekens en kaartteksten hebben geen invloed op de kleur van een onderliggende weg. Het in de route opnemen van samenkomsten van wegen is onbeperkt toegestaan, ongeacht de kleur van het kruisingsvlak.
8. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient over een zo kort mogelijke afstand (dus liefst helemaal geen) gebruik gemaakt te worden van <kleur2 (bijv. witte, gele, oranje, rode)> wegen.
9. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

3.9. Punten <op één na> kortste route

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde punten in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Om elk genummerd punt is een cirkel geplaatst. De cirkel heeft alléén ten doel het punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.
3. Onder een punt wordt geacht een kaartweg te liggen.
4. Het is toegestaan om punten eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden punten nogmaals te berijden.
5. Op weg naar een punt of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de <op één na> kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

3.10. Blokkerende punten <op één na> kortste route

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde punten in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Om elk genummerd punt is een cirkel geplaatst. De cirkel heeft alléén ten doel het punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.
3. Onder een punt wordt geacht een kaartweg te liggen.
4. Punten mogen maar één maal en alleen als ze volgens de routeopdracht aan de beurt zijn in de route opgenomen worden. In alle andere gevallen blokkeren ze de eronder liggende weg(en).
5. Op weg naar een punt of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de <op één na> kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

3.11. Kompaspunten

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde punten in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Om elk genummerd punt is een cirkel geplaatst. De cirkel heeft alléén ten doel het punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.
3. Onder een punt wordt geacht een kaartweg te liggen.
4. Van een punt kan in de routeopdracht zijn aangegeven vanuit welke rijrichting men dit punt moet aandoen en welke rijrichting gekozen moet worden bij het verlaten van het punt. Is geen richting aangegeven, dan is de keuze van de rijrichting vrij. Bij punten aangegeven verplichte rijrichtingen zijn alleen van toepassing op het moment dat men het punt volgens de routeopdracht aandoet (en op weg gaat naar het volgende punt of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt).
5. Het is toegestaan om punten eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden punten nogmaals te berijden. In die gevallen zijn de eerder genoemde verplichte rijrichtingen niet van toepassing.
6. Op weg naar een punt of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

3.12. Punten vrije route

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient een route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde punten in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Om elk genummerd punt is een cirkel geplaatst. De cirkel heeft alléén ten doel het punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.
3. Onder ieder punt ligt een weg(gedeelte). Er mag op de route gekeerd worden!
4. Op een punt kan een controle staan. De controle bevindt zich dan binnen een straal van <xx> meter van het punt, op een met de auto bereikbare plaats. Er *hoeft* dus geen controle op een punt te staan!
5. Punten mogen ook worden aangedaan als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest. Alleen controles op aan de beurt zijnde punten moeten worden genoteerd/gestempeld.
6. Op weg naar een punt of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt mag een vrije route gereden worden. Er mag van alle wegen, al dan niet op de kaart voorkomend, in beide richtingen gebruik gemaakt worden, met uitzondering van kaartwegen met een blokkeringskruis of -stip.
7. Voor het bepalen van de lengte van de rit is de kortste route aangehouden.

3.13. Vakken langste route

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht aangegeven vakken in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde opgenomen zijn.
2. Op weg naar een vak of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd en gereden. Bij een vak kan een in- en/of uitgangspunt zijn aangegeven.
3. Binnen de vakken dient de langste route te worden geconstrueerd en gereden, waarbij geldt dat:
 1. wegen maar één maal bereden mogen worden;
 2. samenkomsten van wegen meermalen bereden mogen worden, maar de route niet gekruist mag worden;
 3. elk vak maar één maal in- en uitgereden mag worden.

3.14. T-systeem

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht (zie routeboek) genoemde T's in hun geheel in de in de routeopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een T is een samenstel van drie lijnstukken in de vorm van de letter T. Onder de lijnstukken van de T worden geacht kaartwegen te liggen. De lijnstukken die in elkaars verlengde liggen worden aangeduid als de bovenbalk van de T.
3. Het is toegestaan om lijnstukken van een T eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden lijnstukken van een T nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan de lijnstukken zijdelings op te rijden en te verlaten en de lijnstukken te raken en te kruisen. Het is NIET toegestaan de bovenbalk van een T in één keer in de route op te nemen.
4. Kleine 'uitwasjes' aan de lijnstukken van een T worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. Op weg naar een T of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Dat is de hoofdroute.
6. Aangekomen op een T dient een zo kort mogelijke nevenroute geconstrueerd te worden om alle lijnstukken van de T te berijden.
7. Het samenstel van de hoofdroute en de nevenroutes vormt de voorgenomen route.

3.15. Bol-pijl (met of zonder afstanden)

1. Aan de hand van bol-pijlopdachten, bestaande uit situatieschetsen met eventueel aanvullende aanduidingen, dient met inachtneming van de hiernavolgende bepalingen steeds <een of de kortste of de langste> route te worden gereden van de bol naar de punt van de pijl. De punt van de pijl dient in de aangegeven richting bereden te worden. Binnen een situatieschets mogen <verharde> wegen maar eenmaal in de te rijden route opgenomen worden.
2. Bij een situatieschets kan de afstand vanaf de vorige bol-pijlsituatie en de totaalafstand vanaf de start en/of tot de finish van het routedeel waarvoor de bol-pijlopdachten gelden zijn aangegeven. Het meetpunt kan in de tekening aangegeven zijn met een sterretje (*).
3. De bol-pijlopdachten dienen in nummervolgorde uitgevoerd te worden.
4. De situatieschetsen zijn niet op schaal getekend.
5. De situatieschetsen kunnen gestileerd zijn weergegeven. Dit wil zeggen dat het meer of minder schuin of gebogen lopen van wegen niet zo getekend hoeft te zijn. Wegen die in de situatietekening een hoek van 90⁰ maken hoeven dat in werkelijkheid niet te doen.
6. Verharde wegen zijn getekend middels een ononderbroken lijn.
7. Onverharde wegen zijn getekend middels een onderbroken lijn (stippellijn).
8. Doodlopende wegen, wegen die verboden zijn om in te rijden en als zodanig herkenbare particuliere inritten mogen niet worden ingereden. Deze wegen hoeven niet, maar kunnen voor extra oriëntatie wel zijn getekend. Deze wegen zijn dan voorzien van een blok(keringsstreep)je.
9. Alle verharde wegen die op de werkelijke situatie uitkomen en ingereden mogen worden, zijn in de situatieschets opgenomen. Onverharde wegen kunnen wel, maar hoeven niet in de situatieschets te zijn opgenomen.
10. Tussen de bol-pijlopdachten dient men de <doorgaande (hoofd)weg te volgen of de meest rechtdoorgaande weg aan te houden>.

3.16. Visgraat (Striprit)

1. De visgraat is een rechte lijn met links en rechts dwarsstreepjes.
2. Men dient de visgraat van beneden naar boven te lezen en te rijden.
3. De rechte verticale lijn is de route die men rijdt. Ieder dwarsstreepje is een weg die men dient te laten liggen. Een dwarsstreepje is dus een weg die men niet inrijdt.
4. Zo betekent één rechterdwarsstreepje dat men één weg rechts dient te laten liggen. Dit kan een rechterzijweg zijn; in dat geval rijdt men rechtdoor. Maar het kan ook de rechtdoorgaande weg zijn ter hoogte van een linkerzijweg; in dat geval dient men linksaf te slaan. Tenslotte kan het ook een eindewegsituatie of driesprong zijn, waar men de rechterweg dient te laten liggen en linksaf slaat.
5. Komen op de rechte lijn op één punt twee rechterdwarsstreepjes voor, dan dient men twee wegen rechts te laten liggen (dus bijvoorbeeld linksaf slaan op een viersprong). Komen op de rechte lijn op één punt één linker- en een rechterdwarsstreepje samen, dan dient men één weg links én één weg rechts te laten liggen (dus bijvoorbeeld rechtdoor op een viersprong). Bij samenkomsten van meer dan vier wegen gelden vergelijkbare regels, bijvoorbeeld twee wegen links en één weg rechts laten liggen op een vijsprong.
6. Ononderbroken dwarsstreepjes geven verharde wegen en onderbroken (gestippelde) dwarsstreepjes geven onverharde wegen aan. Let op: de rechte lijn is altijd ononderbroken en geeft géén informatie over de aard van de route (verhard/onverhard) waarop men rijdt!
7. Alle verharde wegen die men dient te laten liggen zijn in de visgraat opgenomen. Onverharde wegen kunnen wel, maar hoeven niet te zijn opgenomen in de visgraat.
8. Doodlopende wegen, wegen die verboden zijn om in te rijden en als zodanig herkenbare particuliere inritten mogen niet worden ingereden. Deze wegen hoeven niet, maar kunnen voor extra oriëntatie wel zijn getekend. De dwarsstreepjes zijn dan voorzien van een blok(keringsstreep)je.

Bijlage A – Vrijwaringverklaring

De deelnemer is zich bewust van het feit dat deelname aan een historische regelmatigheidsrit zowel voor de deelnemer als voor derden het risico meebrengt van zaakschade en personenschade (letselschade), gevolgschade daaronder begrepen. De deelnemer neemt deze risico's uitdrukkelijk voor zijn eigen rekening. De deelnemer heeft het reglement en/of de uitgegeven bulletins van het evenement gelezen en verklaart de geldende bepalingen te zullen naleven en de geldende wettelijke voorschriften en/of door de bevoegde autoriteiten verstrekte voorschriften en aanwijzingen te zullen naleven.

De organisatie, sponsors, (bestuurs)leden van de organiserende stichting/vereniging en de NHRF aanvaarden geen enkele aansprakelijkheid voor welke schade dan ook – ongeacht waaruit die schade bestaat en hoe die is ontstaan – die een deelnemer in verband met deelname aan een evenement lijdt dan wel aan derden of andere deelnemers veroorzaakt. De deelnemer verklaart dat hij de organisatie, de NHRF en de sponsors niet aansprakelijk zal stellen of houden en hen zal vrijwaren voor enige door hem geleden schade, materieel of immaterieel, letselschade hieronder begrepen.

Bovendien verklaart de deelnemer dat tijdens het evenement de auto waarmee aan een evenement wordt deelgenomen tenminste tegen het risico van wettelijke aansprakelijkheid verzekerd is conform de vereisten zoals vastgelegd in de wet aansprakelijkheid motorvoertuigen (WAM) en dat de voor deze verzekering berekende premie tijdig is betaald.

Het is de deelnemer bekend dat assuradeuren deelname aan regelmatigheidsritten mogelijk uit kunnen sluiten maar dat de deelnemer, indien dit voor hem of haar van toepassing is, tevens verklaart hiervoor een aanvullende verzekering te hebben afgesloten die de wet aansprakelijkheid motorvoertuigen (WAM) ook tijdens het evenement volledig dekt.

Indien de auto in Nederland is geregistreerd dient deze, indien van toepassing, over een geldige apk-keuring te beschikken, of een daarmee gelijk te stellen keuring als de auto in het buitenland is geregistreerd en voorts dat degene die de deelnemende auto bestuurt beschikt over een in Nederland geldig rijbewijs.

Tevens verklaart de deelnemer lichamelijk en geestelijk gezond te zijn om aan het evenement deel te nemen en dat deze bekwaam is om dit te doen. De deelnemer erkent de aard van het evenement en het mogelijke risico, inherent aan een gemotoriseerde sport, en verklaart dit risico te accepteren.

Tot slot verklaart de deelnemer het reglement van het evenement te zullen naleven alsmede dat de bestuurder tenminste 18 jaar is en over een geldig rijbewijs beschikt en dat er tijdens het evenement niet gewisseld wordt tussen de bestuurder en de navigator van de equipe indien zij niet beide over een geldig rijbewijs beschikken en/of niet beide voldoen aan de eisen die de verzekeraar van de deelnemende auto aan het besturen van de auto stelt.

De equipe verleent de organisatie goedkeuring dat zij tijdens het evenement mogelijk gefotografeerd en/of gefilmd kan worden.

Bijlage B – Calamiteitenprocedure

1. Wat is een calamiteit?

Er is sprake van een calamiteit wanneer:

1. de wedstrijdleiding besluit dat er sprake is van een calamiteit of;
2. er sprake is van een ongeval waarbij een deelnemer en/of official betrokken is en waarbij meer dan alleen sprake is van “blikshade”;

Zodra er sprake is van een calamiteit dient zoveel mogelijk volgens deze calamiteitenprocedure te worden gehandeld om de berichtgeving en de afhandeling hiervan zoveel mogelijk gestroomlijnd te laten verlopen.

2. Alarmering binnen de organisatie

De eerste inschatting van de ernst van een dergelijk incident ligt in de regel bij de official, een deelnemer, of zo er officiële hulpdiensten zijn, bij de politie, brandweer of ambulancepersoneel. Wordt een calamiteit geconstateerd dan wordt direct contact opgenomen met het:

CALAMITEITENTEAM: <naam van het hoofd van het calamiteitenteam>

TELEFOON: <telefoon van het hoofd van het calamiteitenteam>

3. Opsomming activiteiten

Hieronder staat een opsomming van de (eerste) activiteiten die de verschillende betrokkenen kunnen of moeten ondernemen.

1. Denk om je eigen veiligheid (en die van anderen).
2. Is 1-1-2 al gebeld? Als “elke seconde telt”, bel dan direct 1-1-2². In vrijwel alle landen van West-Europa wordt dit zelfde nummer voor alarmdiensten gebruikt. In het buitenland hoeft u dus niet eerst het landnummer in te toetsen.
3. Alarmeer zo snel mogelijk de eerst bereikbare functionaris van het calamiteitenteam (zoals vermeld in de telefoonlijst).
4. Geef kort en bondig, doch zo volledig mogelijk informatie.
5. Beschrijf wat er is gebeurd:
 - a. Wie (namen van de betreffende equipe, eventueel wedstrijdnummer, of en hoeveel deelnemers en / of overige weggebruikers gewond zijn);
 - b. Wat (of een persoon bekneeld is in of buiten de auto, brandende auto, auto te water, en dergelijke);
 - c. Waar (straatnaam, wegnummer, de dichtstbijzijnde bol-pijl of wegsituatie, dichtstbijzijnde hectometer-paaltje en dergelijke);
 - d. Wanneer.
6. Beschrijf wat je hebt gedaan en overleg wat nog gedaan moet worden en door wie.
7. Zorg ervoor dat je bereikbaar bent en blijft en geef aan hoe (mobiele telefoon)!
8. Betrach absolute discipline; onnodige en/of emotionele berichtgevingen leiden eerder tot paniek, terwijl zakelijkheid geboden is.

2 Is er bij het ongeval geen bereik met de mobiele telefoon, dan meldt men dit aan de eerstvolgende deelnemer met het verzoek door te rijden naar de eerstvolgende tijdcontrole of een locatie waar hij of zij wel bereik heeft. Hij of zij meldt al hetgeen hierboven staat beschreven.

Hij of zij moet daarna niet vergeten terug te rapporteren naar de hulpverleners op de plaats van het ongeval dat er professionele hulp onderweg is, zodat de hulpverleners de slachtoffers gerust kunnen stellen.

9. Informatie over calamiteiten dient alleen verstrekt te worden aan het calamiteitenteam en aan externe hulpdiensten (verstrekt nooit informatie aan derden, pers en publiek, hiervoor zorgt het calamiteitenteam).
10. Beveilig eventueel de plaats van het ongeval (ten behoeve van de overige deelnemers en overige verkeersdeelnemers).
11. Verleen indien dit mogelijk is eerste hulp (verplaats het slachtoffer nooit, tenzij dit strikt noodzakelijk is)
12. Houdt eventueel het publiek op veilige afstand. Ondersteun waar mogelijk artsen en hulpdiensten (een official is ondergeschikt aan de politie, brandweer en / of ambulance (GGD).
13. Volg altijd de instructies van hulpverleners op.
14. Noteer informatie (namen, tijden, naar welk ziekenhuis, etc.) van slachtoffers en van aanwezige politie.
15. Informeer de wedstrijdleiding over de voortgang van externe hulpdiensten.

4. Veiligheidsregels

1. Blijf kalm en beheerst, ook in je berichtgeving.
2. Geef je informatie kort, bondig en zakelijk door: wie - wat - waar en wanneer.
3. Neem in verband met je eigen veiligheid nooit risico's.
4. Indien het calamiteitenteam u opdraagt extra (veiligheids)maatregelen in acht te nemen, doe dit dan onmiddellijk.

Bijlage C – Legenda